

## Andere Logiken

- **Modallogik(en) allgemein**  
Modaloperatoren, Kripke-Semantik, Semantik-Theoreme, Rahmeneigenschaften und Axiome
- **Temporallogik(en)**  
Quantitative Zeitlogiken, PLTL-Operatoren, PLTL-Semantik, Büchi-Automaten, Entscheidbarkeit,  $\omega$ -reguläre Sprachen
- **Beschreibungslogik(en)**  
Konzepte und Rollen, Entscheidbarkeit

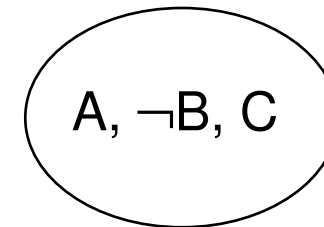
## Andere Logiken

- **Modallogik(en) allgemein**
  - Modaloperatoren
  - Kripke-Semantik
  - Semantik-Theoreme
  - Rahmeneigenschaften und Axiome
- **Temporallogik(en)**
- **Beschreibungslogik(en)**

# Fragen und Interpretationen – von der Aussagenlogik bis zur Modallogik

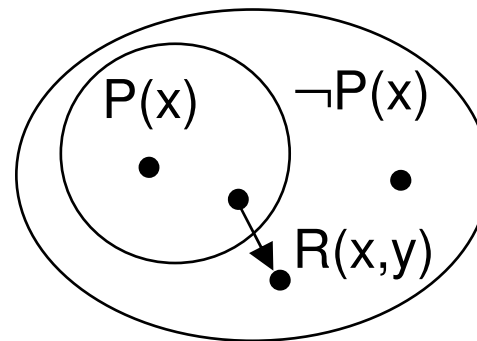
## Aussagenlogik:

Was gilt in **einer** (ganzen)  
Welt oder **Situation**?



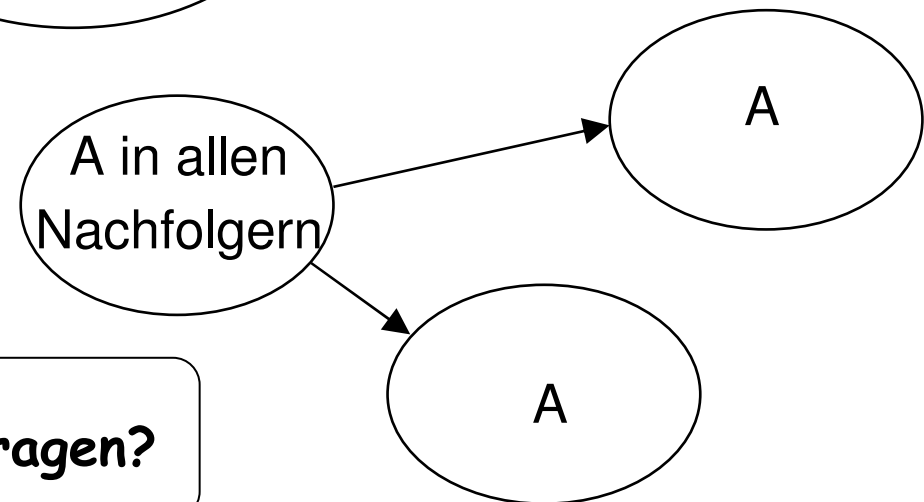
## Prädikatenlogik:

Was gilt **für welche Objekte**  
in **einer** Welt/**Situation**?



## Modallogik (Typ AL):

Was gilt für **welche** (ganzen)  
Welten/**Situationen** – auch in  
Bezug auf **Übergänge** dazwischen?



**Wonach könnte eine weitere Logik fragen?**

## Modale Logik/Modallogik

Klassische Modallogiken über der Aussagenlogik verwenden neben den Sprachmitteln der AL zwei zusätzliche einstellige Operatoren,

$\square$  (Box) und  $\diamond$  (Karo, Diamond) .

Es gibt auch Modallogik über PL1; diese behandeln wir hier nicht.

Durch

- unterschiedliche praktische Interpretationen      *... und daraus resultierend*
- unterschiedliche Axiome      *... und evtl.*
- unterschiedliche Ableitungsregeln

ergeben sich **verschiedene Modallogiken.**

## Klassische Modallogik(en)

$\Box$  – Es ist **notwendig**, dass ...

$\Diamond$  – Es ist **möglich**, dass ...

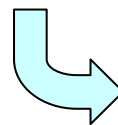
*induktive Definition?*

Klammerung/Nichtklammerung wie bei  $\neg$   Formelmengemenge **MLForm**

Dazu werden generell noch 2 Äquivalenzen gefordert:

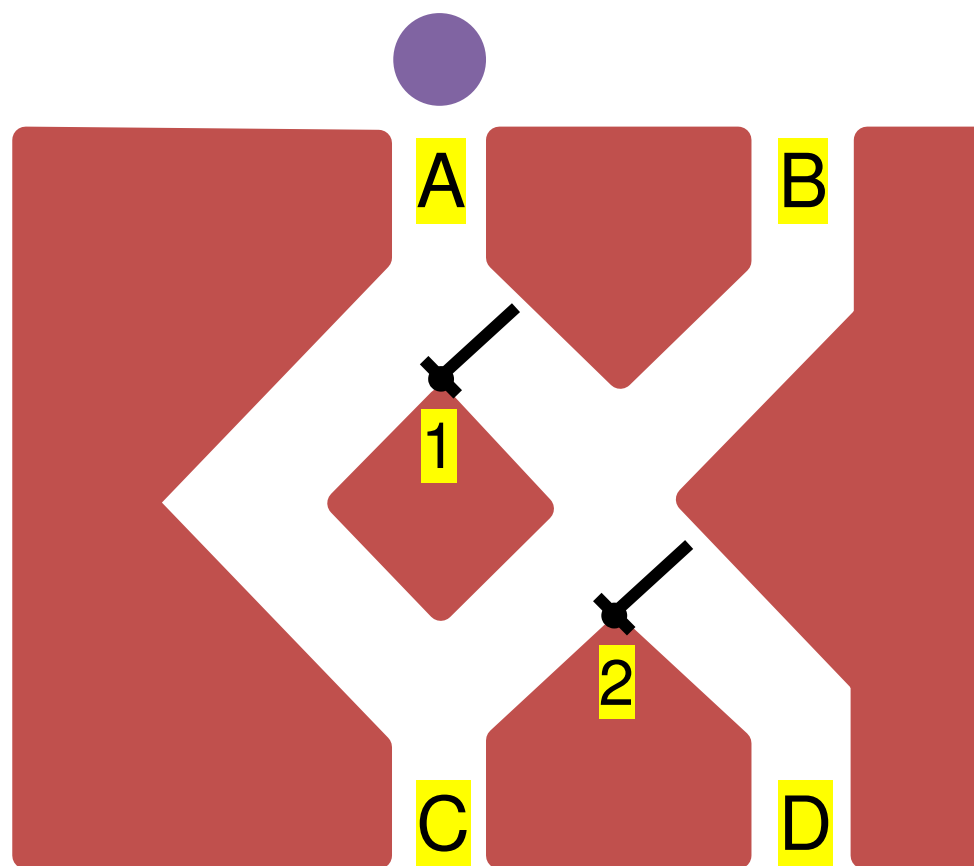
$$\left. \begin{array}{l} \Diamond A \equiv \neg \Box \neg A \\ \Box A \equiv \neg \Diamond \neg A \end{array} \right\} \text{Dualität zwischen } \Box \text{ und } \Diamond$$

Je nach (philosophischem oder mathematischem) **Notwendigkeitsbegriff** kommen unterschiedliche weitere Axiome hinzu.

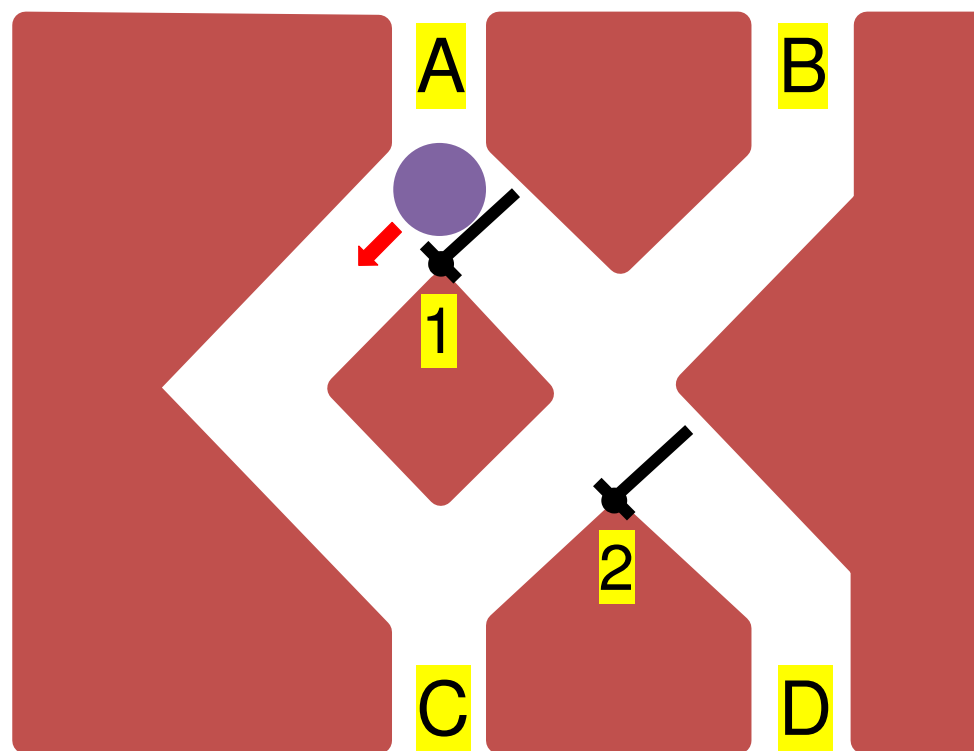


unterschiedliche klassische modale „Logiken“ (Theorien)

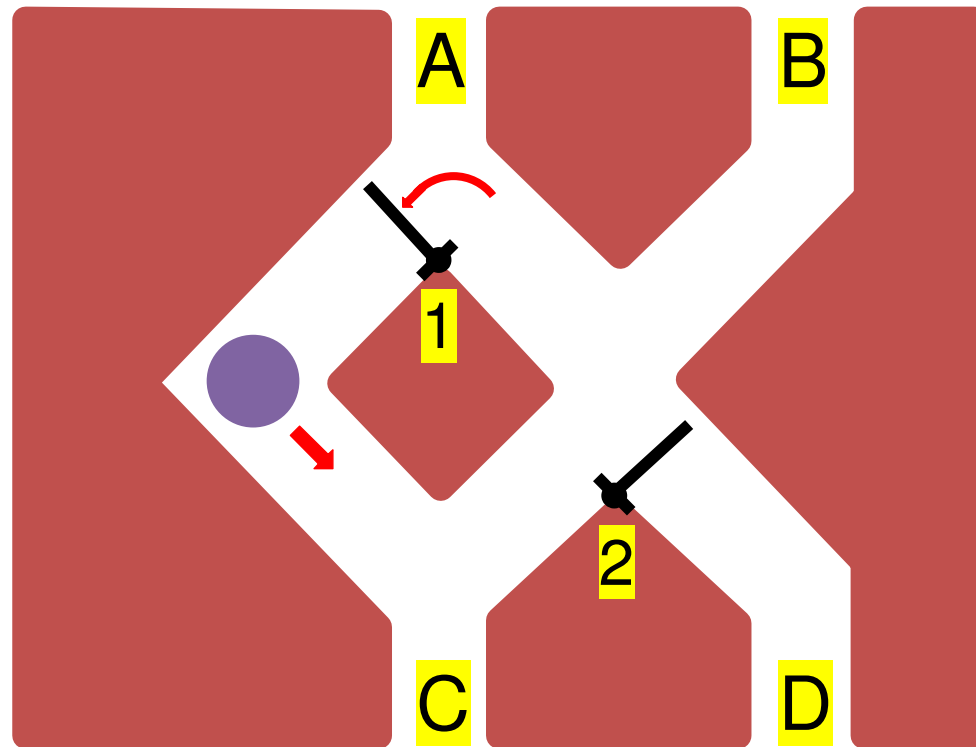
# Brettspiel



# Brettspiel

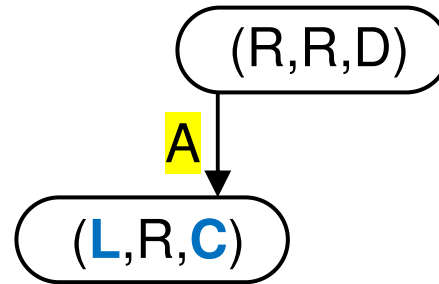
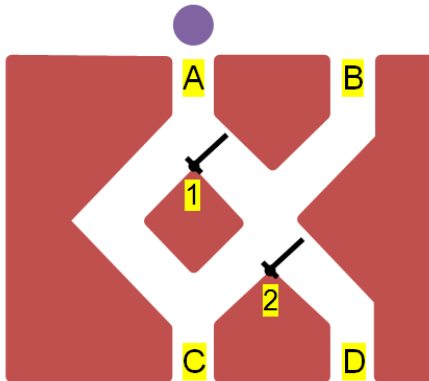


# Brettspiel





## Brettspiel: Veränderungen



Für die Anfangssituation, d.h.

- 1. und 2. Klappe rechts,
- letzte Kugel war durch D herausgekommen

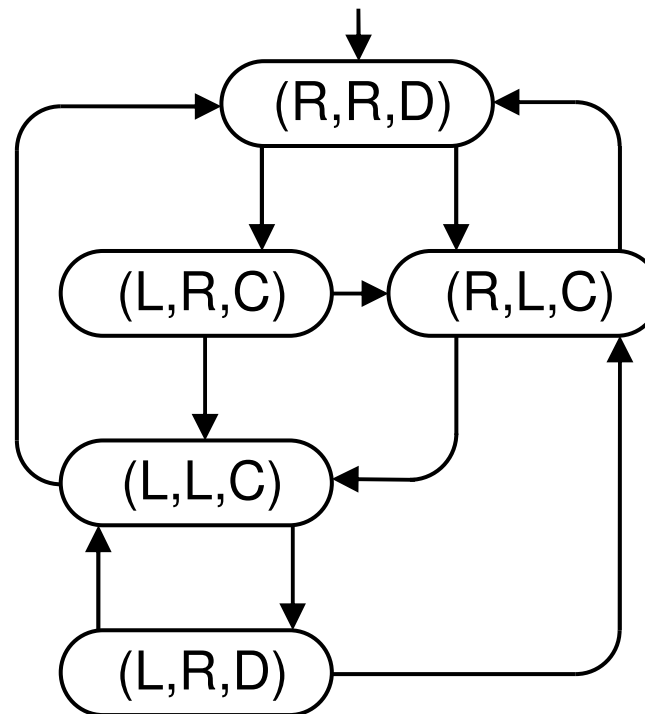
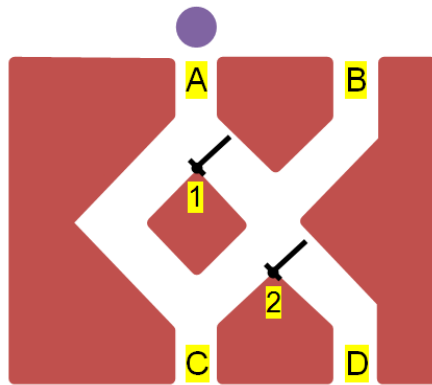
← wieso?

gilt:

Die in **A** eingeworfene Kugel verändert die Situation:

- Sie legt Klappe 1 um – von R nach **L** –
- und kommt durch **C** heraus.

## Brettspiel: alle Möglichkeiten & Fragen



**notwendig:**  
*nach der nächsten  
Kugel muss ...*

**möglich:**  
*nach der nächsten  
Kugel kann ...*

Einige Fragen:

- „Wann“ muss die nächste Kugel notwendig nach C? z.B.  $RRD \models \square C$
- „Wann“ ist es möglich, eine Kugel so einzuwerfen, dass die folgende Kugel notwendig nach D muss? z.B.  $RLC \models \diamond \square D$
- Können in der Ausgangssituation zwei Kugeln so eingeworfen werden, dass die folgende Kugel notwendig nach D muss? Ja,  $RRD \models \diamond \diamond \square D$

# Formale Semantik modaler Logiken

## Kripke-Modelle

**Kripke-Interpretation** (leider auch „**Kripke-Modell**“)  $M = (Rah, Bel, Anf)$

(über einer Aussagevariablenmenge  $AV$ ):

besteht aus:

a) Rahmen

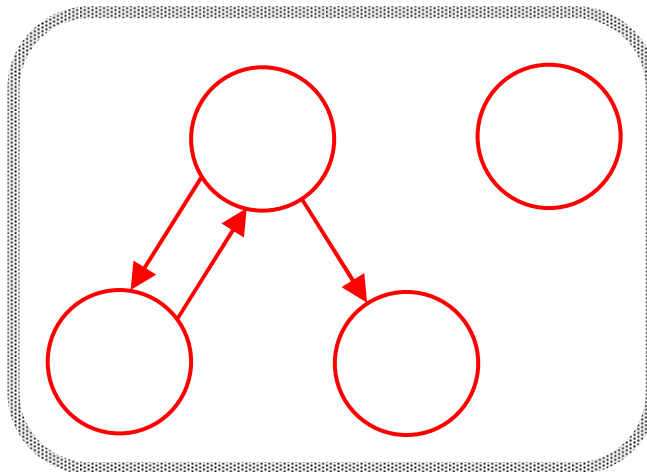
b) Belegung

meist auch c) Anfangssituation

a) (**Kripke-**) **Rahmen**  $Rah = (K, R)$  – (gerichteter) **Graph** mit

- der **Knotenmenge**  $K \neq \emptyset$  („**Welten**“ oder „**Situationen**“)
- der **Übergangsrelation**  $R \subseteq K \times K$  abgebildet als Kanten des Graphen

**Rahmen**-Beispiel:

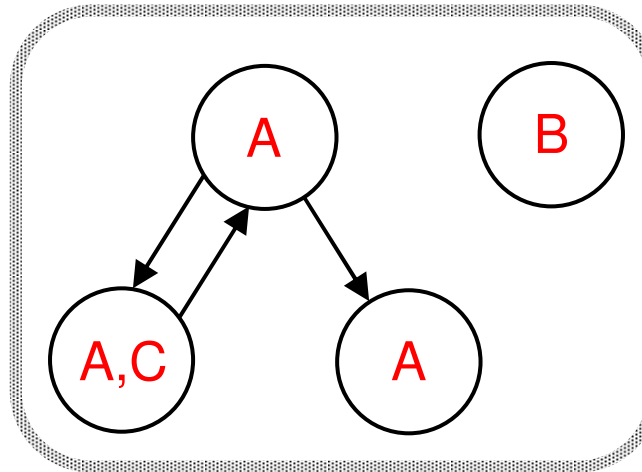


## Kripke-Modelle (2)

b) **Belegung**  $Bel : K \rightarrow \mathbf{P}(AV)$  – **Knoteninschrift-Abbildung**

Rahmen+**Belegung**  
= **Kripke-Struktur**

Beispiel:

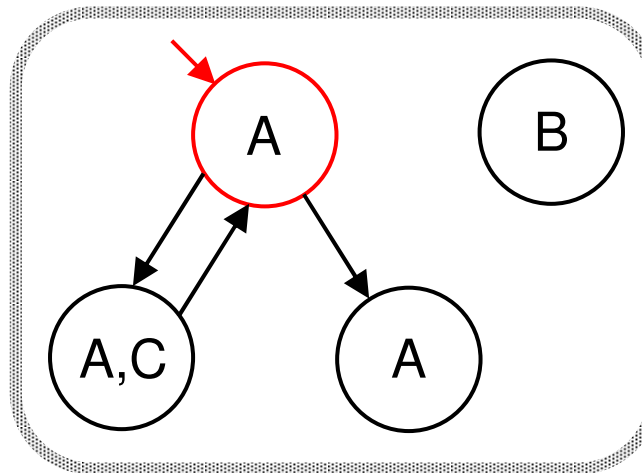


eingetragen:  
die mit **W** belegten  
Ausgabevariablen

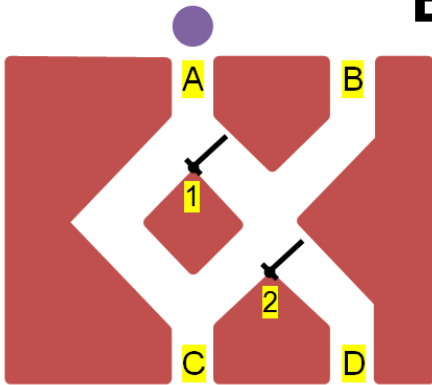
c) **Anfangssituation**  $Anf \in K$  – ausgezeichnetener **Knoten**

Rahmen+Belegung+  
**Anfangssituation**

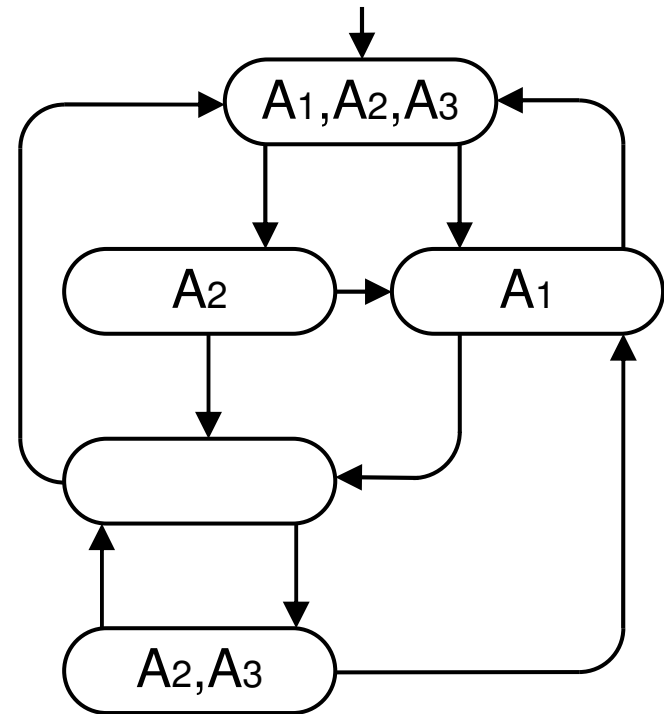
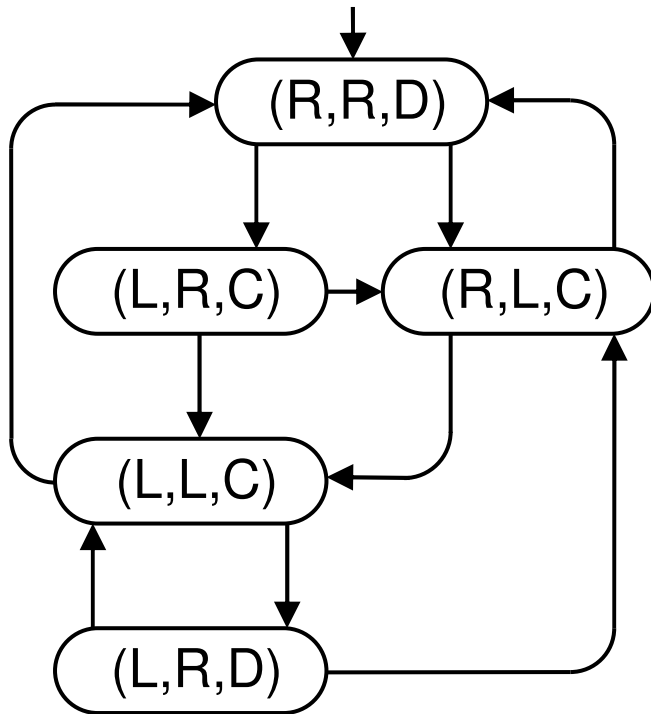
Beispiel:



# Brettspiel als Kripke-Interpretation



- Aussagevariablen  
**A1: Klappe 1 rechts**  
**A2: Klappe 2 rechts**  
**A3: letzte Kugel bei D**



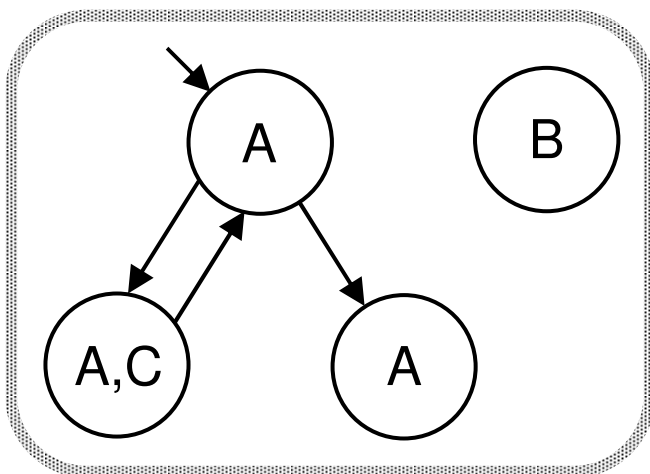
Was ist übrigens mit  $\{ A3 \}$ ,  $\{ A1, A2 \}$ ,  $\{ A1, A3 \}$  ?

## Kripke-Semantik: notwendig/möglich

- Von allen **Aussagevariablen** sollen „in der Situation  $s$ “ genau die dem Knoten  $s$  zugeordneten  $A_i$  aus  $\boxed{Bel(s)}$  **wahr** sein.
- **Ohne Modaloperatoren** „geht es nur um die Anfangssituation“ *Anf*.

Jetzt  $\square$  (notwendig) und  $\diamond$  (möglich) zusätzlich zur AL:

- **Notwendig** sind die Formeln, die **in allen** von *Anf* aus **unmittelbar über 1 Kante erreichbaren** Situationen **wahr** sind:
- **Möglich** sind die Formeln, die **in mindestens einer** von *Anf* aus **unmittelbar über 1 Kante erreichbaren** Situation **wahr** sind.



Im Beispiel und ohne formale Def. ...

Intuitiv wahr in  $M = (Rah, Bel, Anf)$ :

$A, \neg B, \neg C, \square A, \diamond C$

Weniger offensichtlich z.B.:

Gilt  $((\square (A \wedge C)) \rightarrow \diamond \diamond \neg C) \rightarrow B$  ?

## Kripke-Semantik – formal

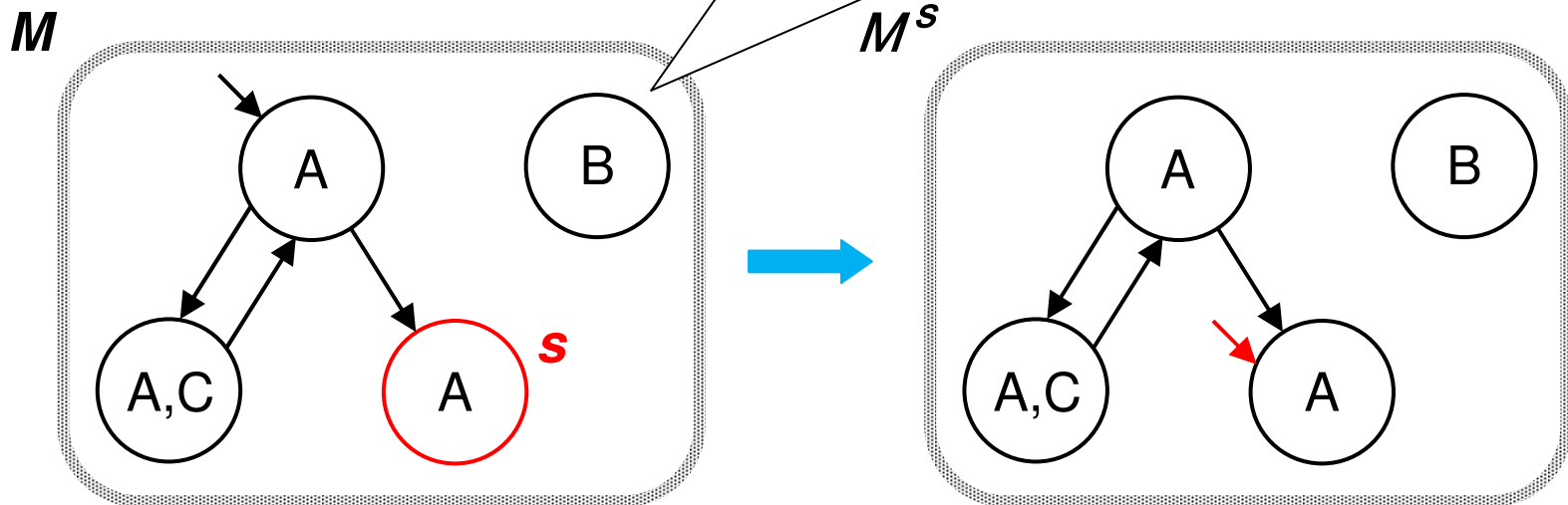
### Minidefinition: Übergang zu anderer Anfangssituation

Sei  $M = (Rah, Bel, Anf)$  mit  $Rah = (K, R)$  eine Kripke-Interpretation und  $s \in K$  eine Situation (ein Knoten) des Rahmens

Definition:  $M^s = (Rah, Bel, s)$

andere Knotennamen  
hier egal: weggelassen

Beispiel:



→ Natürlich ist  $M^{Anf} = M$  und  $(M^{s1})^{s2} = M^{s2}$ .

Die Definition ist auch gut für  $M = (Rah, Bel)$

## Kripke-Semantik: Wahrheitswert

Wir definieren den **Wahrheitswert**  $wert_M(\varphi)$  einer Modalformel  $\varphi$  in einer Kripke-Interpretation  $M = (Rah, Bel, Anf)$

**rekursiv** über den **induktiven Formelaufbau**:

$wert_M \varphi$  ist wie folgt definiert:

$\varphi = A_i \in AV \Rightarrow$

- $wert_M(A_i) :=$  if  $A_i \in Bel(Anf)$  then W else F

$\varphi, \psi \in MLForm \Rightarrow$

- $wert_M(\neg\varphi) :=$  if  $wert_M(\varphi) = W$  then F else W
- $wert_M(\varphi \wedge \psi) :=$  if  $wert_M(\varphi) = wert_M(\psi) = W$  then W else F
- $wert_M(\Box\varphi) :=$  if  $\forall s \in K : (Anf R s \Rightarrow wert_M s(\varphi) = W)$  then W else F
- $wert_M(\Diamond\varphi) :=$  if  $\exists s \in K : (Anf R s \wedge wert_M s(\varphi) = W)$  then W else F

$M \models \varphi \Leftrightarrow \varphi$  **gilt in**  $M \Leftrightarrow M$  **erfüllt** / **ist Modell für**  $\varphi \Leftrightarrow wert_M(\varphi) = W$



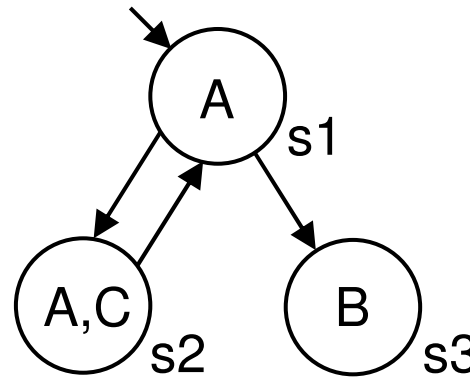
# Kripke-Semantik – weitere Beispiele über A,B,C

	$\Box \Diamond A$	$\Box (B \rightarrow \neg \Diamond A)$	$\Box (A \rightarrow \Diamond C)$
	F	W	F
	W	F	W

➔ schrittweise „bottom up“ und „über (fast) alle Knoten“

← E13

# Eine Modallogische Wahrheitstafel 1



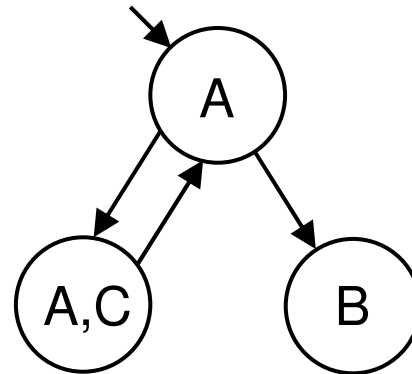
Gibt das Bild wieder.

Formel	s1 <sub>&gt;s2,s3</sub>	s2 <sub>&gt;s1</sub>	s3
A	W	W	F
B	F	F	W
◇A			
¬◇A			
B → ¬◇A			
□(B → ¬◇A)			

Beispiel  
Steht A in s2 oder s3?  
→ W

Danach ist gefragt.

## Eine Modallogische Wahrheitstafel 2



Gibt das Bild wieder.

Formel	s1 <sub>&gt;s2,s3</sub>	s2 <sub>&gt;s1</sub>	s3
A	W	W	F
B	F	F	W
$\diamond A$	W	W	F
$\neg \diamond A$	F	F	W
$B \rightarrow \neg \diamond A$	W	W	W
$\Box (B \rightarrow \neg \diamond A)$	W	W	W

Danach war gefragt.

Ü40 →

## Kripke-Semantik: Gültigkeit auf anderen Ebenen

Manchmal interessiert, ob eine Formel in einer **Kripke-Struktur**  $(Rah, Bel)$  **in jeder möglichen Situation** wahr ist:

$$(Rah, Bel) \models \varphi$$

$:\Leftrightarrow (Rah, Bel)$  **erfüllt / ist Modell für**  $\varphi$ ,  $\varphi$  **gilt in**  $(Rah, Bel)$

$:\Leftrightarrow \forall s \in K : (Rah, Bel, s) \models \varphi$

Manchmal interessiert, ob eine Formel in einem **Rahmen sogar bei jeder möglichen Belegung und in jeder möglichen Situation** wahr ist:

$$Rah \models \varphi$$

$:\Leftrightarrow Rah$  **erfüllt / ist Modell für**  $\varphi$ ,  $\varphi$  **gilt in**  $Rah$

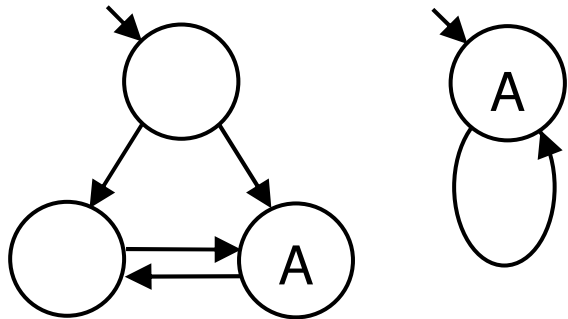
$:\Leftrightarrow \forall \text{Abb. } Bel : K \rightarrow P(AV) : (Rah, Bel) \models \varphi$

$:\Leftrightarrow \forall \text{Abb. } Bel : K \rightarrow P(AV) : \forall s \in K : (Rah, Bel, s) \models \varphi$

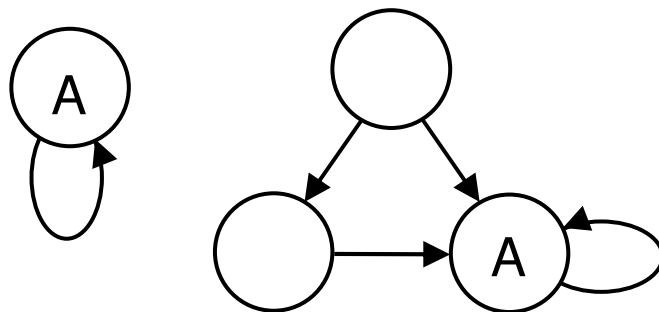
$\rightarrow$  nur noch Eigenschaften der Relation/ des Graphen.

# Modelle und Gegenbeispiele für $\diamond \square A$

## Modelle mit Anf.-Situation



## Kripke-Struktur-Modelle

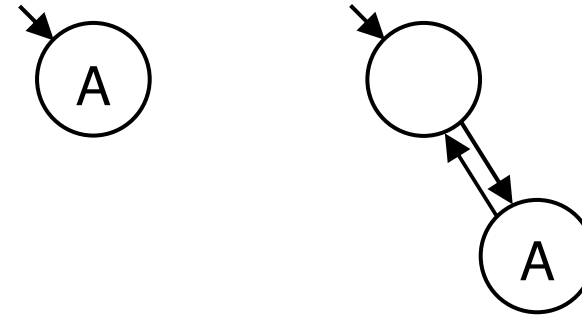


## Rahmen-Modelle

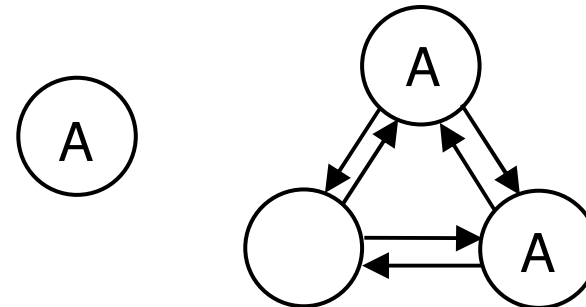
**keine!**

höchstens bzgl. Rahmen mit Anf.-Sit.

## Gegenbsp. mit Anf.-Situation



## Kripke-Struktur-Gegenbsp.



## Rahmen-Gegenbsp.

**alle**

## Wieso gilt in keinem Kripke-Rahmen $\diamond \Box A$ ?

Annahme (#): Es existiert ein Rahmen  $Rah$  mit  $\diamond \Box A$   
für alle Belegungen und alle Wahlen der Anfangssituation .

Belege ( $Bel$ ) alle Knoten  $K$  leer, so dass überall  $\neg A$  gilt.

$\Rightarrow$  (\*) Jeder Knoten, in dem  $\Box A$  gilt, hat keine Nachfolger  
(sonst gälte im Nachfolger  $A$  und (s.o.)  $\neg A$ )

Sei  $K_A$  Anfangsknoten in  $Rah$  mit Belegung  $Bel$ ,

$\Rightarrow$  In  $K_A$  gilt  $\diamond \Box A$  – wegen (#)

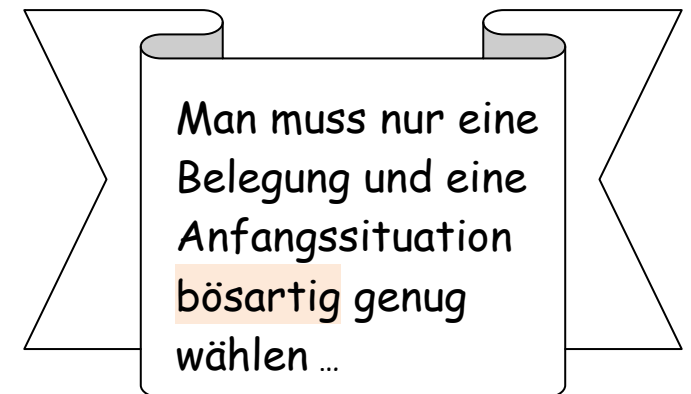
$\Rightarrow$   $K_A$  hat Nachfolgerknoten  $L$ , in dem  $\Box A$  gilt.

$\Rightarrow$   $L$  hat keine Nachfolger – wegen (\*)

Sei nun  $L$  Anfangsknoten in  $Rah$  mit Belegung  $Bel$

$\Rightarrow$  In  $L$  gilt  $\diamond \Box A$  – wegen (#)

$\Rightarrow$   $L$  hat Nachfolger, ⚡



## Aquivalenz, Tautologien, Erfüllbarkeit

**Äquivalent** ( $\equiv$ ) sind ML-Formeln, die genau die **gleichen (erfüllenden) Kripke-Modelle** (*Rah, Bel, Anf*) haben.

**Beispiele:**  $\Box(A \wedge B) \equiv (\Box A \wedge \Box B)$ ,  $\Diamond \neg A \equiv \neg \Box A$

**Allgemeingültig** (ML-Tautologien, MLT) sind ML-Formeln, die **in allen Kripke-Interpretationen** (*Rah, Bel, Anf*) gelten,

z.B.  $\Box(A \rightarrow B) \rightarrow (\Box A \rightarrow \Box B)$  (**K**),  $\Diamond(A \vee B) \leftrightarrow (\Diamond A \vee \Diamond B)$



Kripke

**Erfüllbar** sind ML-Formeln, die **mindestens ein (erfüllendes) Kripke-Modell** (*Rah, Bel, Anf*) haben. Sonst sind sie unerfüllbar.

## Substitution, Ersetzung, Normalform

Man kann ...

- in einer **tautologischen AL-Formel alle Vorkommen** einer Aussagevariable durch dieselbe ML-Formel ersetzen, und man erhält eine **ML-Tautologie** (**Substitutionslemma**);
- in einer ML-Formel  $\varphi$  **ein Vorkommen einer Teilformel** durch eine dazu **äquivalente ML-Formel** ersetzen, und man erhält eine **zu  $\varphi$  äquivalente ML-Formel** (**Ersetzungslemma**);
- eine zu einer gegebenen ML-Formel eine äquivalente ML-Formel konstruieren, bei der alle **Negationen unmittelbar vor Aussagevariablen** stehen – eine **Normalform**.



## Ein ML-Kalkül

Die ...

- AL-Axiome, AL-Ableitungsregeln (also alle **AL-Tautologien**)
- **Substitution** und **Ersetzung** in MLT's,
- die 2 **ML-Axiome**: (K) und  $\Box A \leftrightarrow \neg \Diamond \neg A$ ,
- **Notwendigkeit** der ML-Tautologien:  $\varphi \text{ MLT} \Rightarrow \Box \varphi \text{ MLT}$ ,
- **ML-Modus-Ponens**:  $\varphi$  und  $\varphi \rightarrow \psi$  MLT'en  $\Rightarrow \psi \text{ MLT}$ ,

bilden einen korrekten und vollständigen **Kalkül** zur Ableitung von ML-Tautologien.

Man kann auch den **Werkzeugkasten** um ML-Regeln (u.a.) erweitern.

## Spezielle Rahmen in Kripke-Semantiken

Besondere **Graphen/Relationen-Eigenschaften** der Rahmen



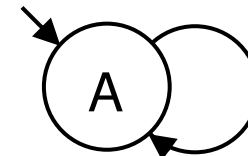
Einführung besonderer **Axiome** der zugehörigen modalen Logik.

- Graph festhalten, Belegung und Anfangssituation dürfen **variieren**.
- Welche Eigenschaft muss der Graph haben, damit **stets** das Axiom gilt?
- Welche Axiome gelten bei gegebener Grapheneigenschaft?

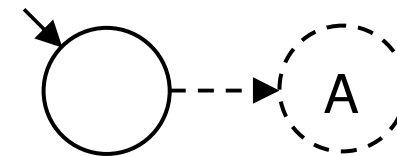
### Beispiele

$R$  reflexiv  $\Leftrightarrow \Box A \rightarrow A$

$li. \Rightarrow re. :$  Ist  $R$  reflexiv und  $A$  notwendig, so gilt  $Anf R Anf$  und  $\Box A$ , also gilt  $A$  in  $Anf$ .



$\neg li. \Rightarrow \neg re.$  („**sonst**“): Ist  $R$  nicht reflexiv, so existiert ein Knoten  $k$  mit  $\neg kRk$ . Mache  $k$  zu  $Anf$  und belege alle Nachfolger von  $k$  mit  $A$ ,  $k$  aber nicht:  $\Box A \wedge \neg A$



## Spezielle Rahmen in Kripke-Semantiken

Besondere **Graphen/Relationen-Eigenschaften** der Rahmen



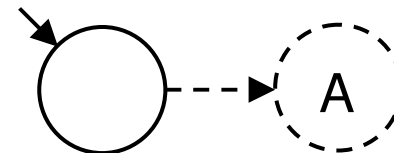
Einführung besonderer **Axiome** der zugehörigen modalen Logik.

- Graph festhalten, Belegung und Anfangssituation dürfen **variieren**.
- Welche Eigenschaft muss der Graph haben, damit **stets** das Axiom gilt?
- Welche Axiome gelten bei gegebener Grapheneigenschaft?

### Beispiele

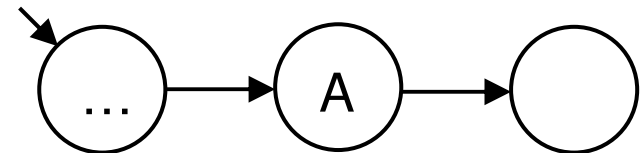
$R$  reflexiv –  $\Box A \rightarrow A$

*sonst:*



$R$  transitiv –  $\Box A \rightarrow \Box \Box A$

*sonst:*



$R$  symmetrisch – **???**

**$R$  ???** –  $\Box A \rightarrow \Diamond A$

## Spezielle Rahmen in Kripke-Semantiken

Besondere **Graphen/Relationen-Eigenschaften** der Kripke-Modelle



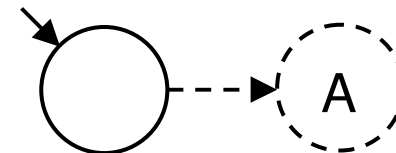
Einführung besonderer **Axiome** der zugehörigen modalen Logik.

- Graph festhalten, Belegung und Anfangssituation dürfen **variieren**.
- Welche Eigenschaft muss der Graph haben, damit **stets** das Axiom gilt?
- Welche Axiome gelten bei gegebener Grapheneigenschaft?

### Beispiele

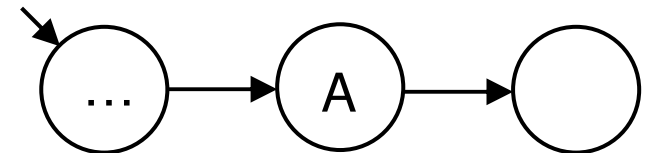
$R$  reflexiv –  $\Box A \rightarrow A$

*sonst:*



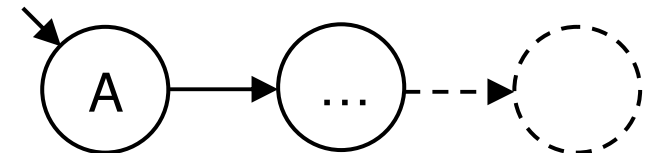
$R$  transitiv –  $\Box A \rightarrow \Box \Box A$

*sonst:*



$R$  symmetrisch –  $A \rightarrow \Box \Diamond A$

*sonst:*



$R$  ??? –  $\Box A \rightarrow \Diamond A$

## Spezielle Rahmen in Kripke-Semantiken

Besondere **Graphen/Relationen-Eigenschaften** der Kripke-Modelle



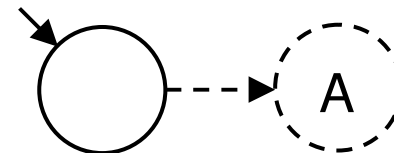
Einführung besonderer **Axiome** der zugehörigen modalen Logik.

- Graph festhalten, Belegung und Anfangssituation dürfen **variieren**.
- Welche Eigenschaft muss der Graph haben, damit **stets** das Axiom gilt?
- Welche Axiome gelten bei gegebener Grapheneigenschaft?

### Beispiele

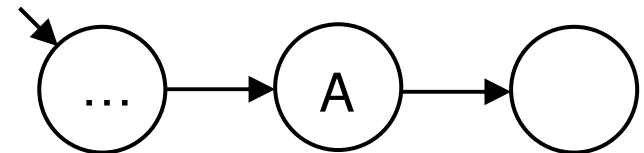
$R$  reflexiv –  $\Box A \rightarrow A$

*sonst:*



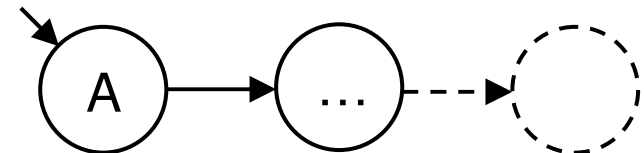
$R$  transitiv –  $\Box A \rightarrow \Box \Box A$

*sonst:*



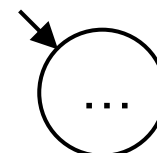
$R$  symmetrisch –  $A \rightarrow \Box \Diamond A$

*sonst:*



**$R$  linkstotal** –  $\Box A \rightarrow \Diamond A$

*sonst:*



## Beispiel einer Modallogik: Situationenmenge (1)

Man arbeitet mit einer gegebenen **Menge**

$MB$  möglicher **Belegungen** von  $A_1, \dots, A_n$ .

- Mit
- Knotenmenge  $MB$  (Situationen = Belegungen)
  - $bel = id_{MB}$  (Situationen = Belegungen)
  - Relation  $MB \times MB$  (totale Äquivalenzrelation, d.h. alle Situationen in  $MB$  sind stets in 1 Schritt erreichbar.)
  - Anfangsknoten  $Anf \in MB$  (beliebig)

⇒ Dann bedeutet für AL-Formeln:

**notwendig**  $:\Leftrightarrow$  in allen Situationen/Belegungen aus  $MB$

**möglich**  $:\Leftrightarrow$  in mindestens einer Situation/Belegung aus  $MB$

⇒ ... eine besonders **einfache** Bedeutung von **notwendig** und **möglich**.

## Beispiel einer Modallogik: Situationenmenge (2)

### Spezialfall:

- Man betrachtet nur AL-Formeln.
- $MB$  = Menge **aller** totalen Belegungen

Dann bedeutet für AL-Formeln:

**notwendig**       $\Leftrightarrow$       **allgemeingültig (in AL)**

**möglich**       $\Leftrightarrow$       **erfüllbar (in AL)**

**Hier sind** semantische Begriffe der AL syntaktisch **innerhalb** einer modalen Logik ausdrückbar.

## Beispiel einer Modallogik: Deontische Logik

$\square$  – Es ist **geboten** (Pflicht), dass ...

$\diamond$  – Es ist **erlaubt**, dass ...

Nachvollziehbare **Axiome**, z.B.:

$$\diamond A \leftrightarrow \neg \square \neg A$$

Zusammenhänge mit **juristischem Denken**.

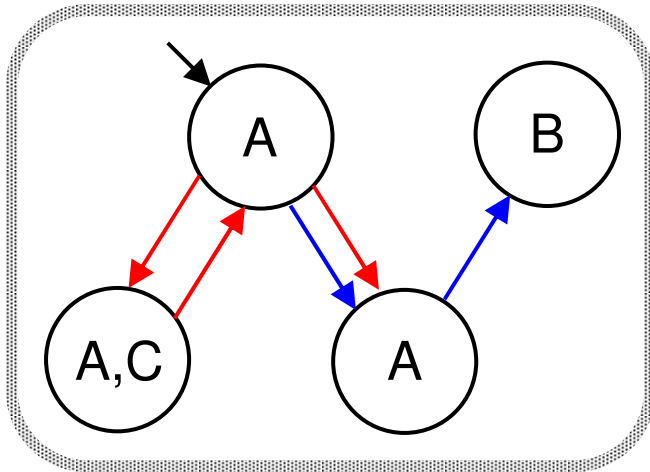
Andere **angewandte Modallogiken** haben ihre eigenen praktisch motivierten Axiome  $\rightarrow$

**normative, alethische, epistemische, doxastische,  
intensionale, dynamische, temporale Logik**



## Allgemeinere Formen der Modallogik

In manchen Fragen ist es sinnvoll mehrere unterschiedliche Übergangsrelationen zwischen den Welten gleichzeitig zu betrachten:



Entsprechend gibt es dann unterschiedliche Möglichkeits- und Notwendigkeitsoperatoren:

$\square$ ,  $\square$ ,  $\diamond$ ,  $\diamond$

Häufig spricht man von Relationen  $R_1$ ,  $R_2, R_3, \dots$  und

schreibt die zugehörigen Modaloperatoren

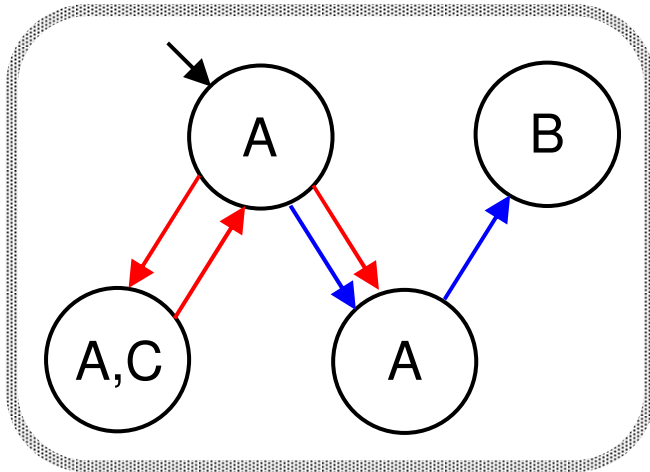
als  $\square_1$ ,  $\square_2$ ,  $\dots$ ,  $\diamond_1$ ,  $\diamond_2$ ,  $\dots$ .

→ **Multimodale Logiken**

**Hatten wir schon ein konkretes Beispiel?**

# Allgemeinere Formen der Modallogik

In manchen Fragen ist es sinnvoll mehrere unterschiedliche Übergangsrelationen zwischen den Welten gleichzeitig zu betrachten:



Entsprechend gibt es dann unterschiedliche Möglichkeits- und Notwendigkeitsoperatoren:

$\square$ ,  $\square$ ,  $\diamond$ ,  $\diamond$

Häufig spricht man von Relationen  $R_1, R_2, R_3, \dots$  und

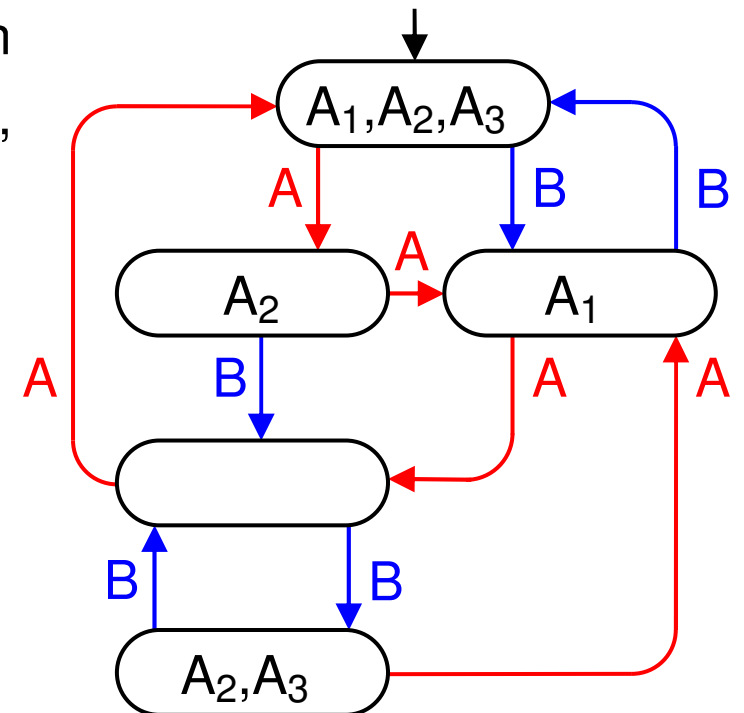
schreibt die zugehörigen Modaloperatoren

als  $\square_1, \square_2, \dots, \diamond_1, \diamond_2, \dots$ .

## → Multimodale Logiken

Hatten wir schon ein konkretes Beispiel?

**Ja** →



# Andere Logiken

- **Modallogik(en)**
- **Temporallogik(en)**
  - Quantitative Zeitlogiken
  - PLTL-Operatoren
  - PLTL-Semantik
  - Büchi-Automaten
  - Entscheidbarkeit
  - $\omega$ -reguläre Sprachen
- **Beschreibungslogik(en)**

## Logiken mit Zeit (1)

Bei Spezifikation und Test realer Systeme möchte man oft

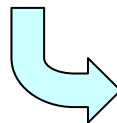
### Anforderungen an zeitliche Abläufe

darstellen und behandeln.

Manchmal hat man

- **quantitative** Anforderungen an **Zeiträume** und **Zeitpunkte**,
  - Die Seite muss spätestens 4 Sekunden nach dem Aufruf vollständig auf dem Bildschirm aufgebaut sein.
  - Die Uhr soll zu jeder vollen Stunde schlagen.
  - Der Angestellten sollen jeden Werktag 8 Stunden arbeiten.

Dazu eignen sich z.B.



**Zeitnetze** (z.B. Timer Nets)  
**Zeitautomaten** (Timed Automata)

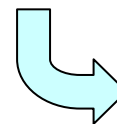
## Logiken mit Zeit (2)

Manchmal genügt es, dass („qualitativ“) in der **Abfolge** beispielsweise

- etwas Erwünschtes im nächsten Schritt oder zumindest irgendwann oder solange notwendig, bzw.
- etwas Unerwünschtes nie oder höchstens alle  $n$  mal

der Fall ist.

- Wenn ich die Nachricht immer wieder sende, muss sie irgendwann ankommen.
- Solange ich noch keine Empfangsbestätigung habe, sende ich die Nachricht immer wieder.
- Das Kommunikationsmedium verfälscht keine Nachricht.



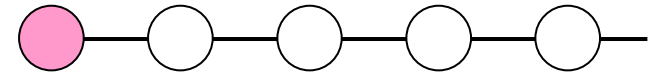
**Temporallogik**

# Lineare Temporale Aussagenlogik, PLTL

Propositional Linear Temporal Logic

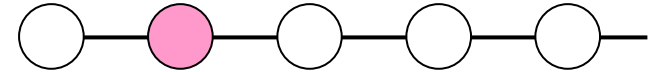
Aussagenlogik

$\varphi$  anfangs (implizit)

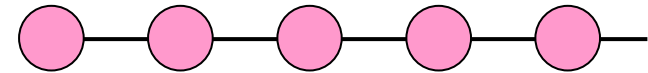


+ temporale Operatoren ...

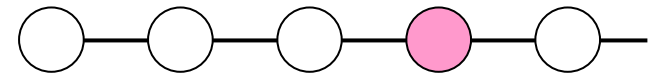
$X\varphi$  als Nächstes neXt



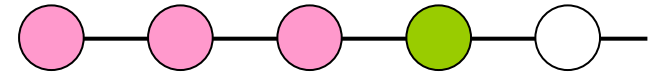
$G\varphi$  stets Generally, always, auch „ $\square$ “




$F\varphi$  irgendwann Future, some time, auch „ $\diamond$ “



$(\varphi U \psi)$  mindestens bis Until



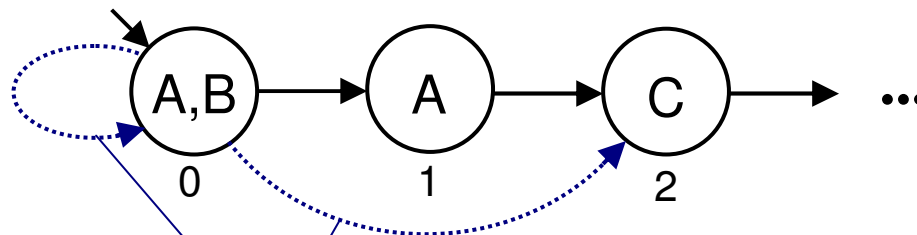
genauer:  -Semantik

intuitiv, vereinfacht!

## PLTL als modale Logik

Die potentiellen **Modelle** (Interpretationen) sind unendliche Folgen  $\pi = (\pi_0, \pi_1, \dots)$  von „Gegebenheiten“ (Zuständen, Situationen), in denen jeweils alle Aussagevariablen in einer Menge  $\pi_i \subseteq AV$  wahr sind (und die anderen – in  $AV \setminus \pi_i$  – nicht).

→ **Kripke-Semantik** mit speziellen Graphen, nämlich isomorph zu  $(\mathbb{N}_0, \leq)$ :



usw. wegen  
**Reflexivität** und  
**Transitivität** von  $\leq$

## PLTL-Syntax, formal

Die **Formeln** der PLTL sind induktiv definiert:

- Alle Aussagevariablen in  $AV$  sind PLTL-Formeln.
- Für alle PLTL-Formeln  $\varphi, \psi$  sind ebenfalls PLTL-Formeln ...
  - Aussagenlogik  
 $(\neg\varphi)$  und  $(\varphi \wedge \psi)$  <sup>(1)</sup>
  - Temporale Logik  
 $(X\varphi)$ ,  $(G\varphi)$ ,  $(F\varphi)$  und  $(\varphi U\psi)$  <sup>(2)</sup>

 Achtung!

Viele Texte verwenden auch andere Operatoren bzw. Schreibweisen ...

- 1) AL-Operatoren oben minimal.  $\vee$ ,  $\rightarrow$  und  $\leftrightarrow$  kann man mit auflisten oder als expandierbare Abkürzungen behandeln.
- 2) TempL-Operatoren minimal?  $\rightarrow$  Übung später



## Formale PLTL-Semantik (1)

... legt fest,

wann eine PLTL-Formel auf einer Folge  $\pi = (\pi_0, \pi_1, \dots)$ ,  $\pi_i \subseteq AV$ , **wahr** ist.

**Gültigkeit von Aussagevariablen:** im ersten Folgenglied

- Für  $\varphi \in AV$  :  $\pi \models \varphi \iff \varphi \in \pi_0$  **gilt im ersten Folgenglied**

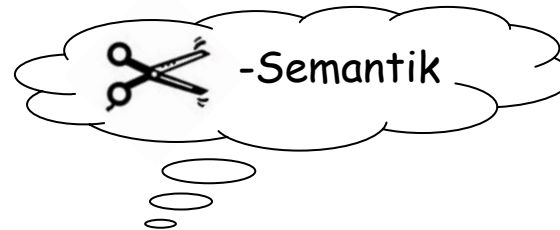
ansonsten für PLTL-Formeln  $\varphi$ ,  $\psi$ :

### Aussagenlogik

- $\pi \models \neg \varphi \iff$  nicht  $\pi \models \varphi$
- $\pi \models \varphi \wedge \psi \iff \pi \models \varphi$  und  $\pi \models \psi$
- analog bzw. als Abkürzung: die logischen Operatoren  $\vee$ ,  $\rightarrow$ ,  $\leftrightarrow$

## Formale PLTL-Semantik (2)

und für PLTL-Formeln  $\varphi, \psi$ :



### Temporaler Anteil

$\pi^i :=$  Endstück ab *Glied*  $i$

- $\pi \models X\varphi \iff \pi^1 \models \varphi$   $\varphi$  gilt im **nächsten** Folgenglied
- $\pi \models G\varphi \iff \forall i \geq 0 : \pi^i \models \varphi$   $\varphi$  gilt in **allen** Folgengliedern
- $\pi \models F\varphi \iff \exists i \geq 0 : \pi^i \models \varphi$   $\varphi$  gilt in **einem** Folgenglied
- $\pi \models \varphi U \psi \iff (\exists i \geq 0 : \pi^i \models \psi) \wedge (\forall 0 \leq j < i : \pi^j \models \varphi)$   
 $\psi$  gilt in **einem** Folgenglied, und mindestens bis unmittelbar **davor** gilt  $\varphi$ .

## Zusammenhänge und weitere Temporaloperatoren

Die Operatoren G und F können **durch U** (und AL) **ausgedrückt** werden:

- $F\varphi \equiv \top U \varphi \equiv (A \vee \neg A) U \varphi$
- $G\varphi \equiv \neg F\neg\varphi \equiv \neg (\top U \neg\varphi)$

Einige **weitere Temporaloperatoren**:

- $\varphi R \psi$ :  $\psi$  gilt bis zu und einschließlich dem ersten Folgenglied, an dem  $\varphi$  gilt, sofern ein solches existiert; andernfalls gilt  $\psi$  für immer.
- $\varphi W \psi$ : Wenn  $\varphi$  nicht für immer gilt, dann mindestens bis unmittelbar vor das – dann sicher kommende – erste Folgenglied, an dem  $\psi$  gilt.
- $Op1 \varphi$ :  $\varphi$  gilt unendlich oft.
- $Op2 \varphi$ :  $\varphi$  gilt unendlich oft nicht.
- $Op3 \varphi$ :  $\varphi$  gilt nie.

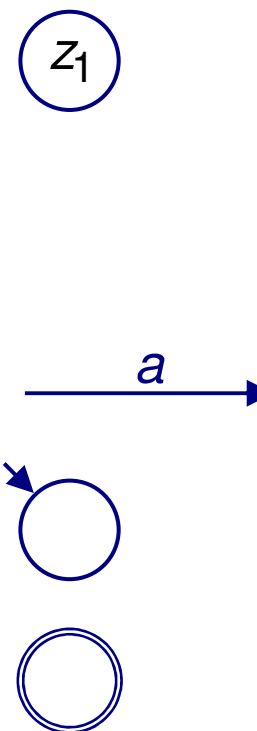
**Fingerübung:** Operatoren durch andere ausdrücken



# Automaten

Ein Automat („über  $\Sigma$ “) ist ein Quintupel  $A = (Z, \Sigma, T, Z_{Anf}, Z_{Ziel})$  mit

- einer endlichen Menge  $Z$ , deren Elemente **Zustände** genannt werden;
- einer endlichen Menge  $\Sigma$  (**Alphabet**), deren Elemente **Symbole** genannt werden;
- einer dreistelligen **Transitions-** (Übergangs-) **Relation**  $T \subseteq Z \times \Sigma \times Z$ ;
- einer Menge  $Z_{Anf} \subseteq Z$ , deren Elemente **Anfangszustände** genannt werden;
- einer Menge  $Z_{Ziel} \subseteq Z$ , deren Elemente **Zielzustände** genannt werden.

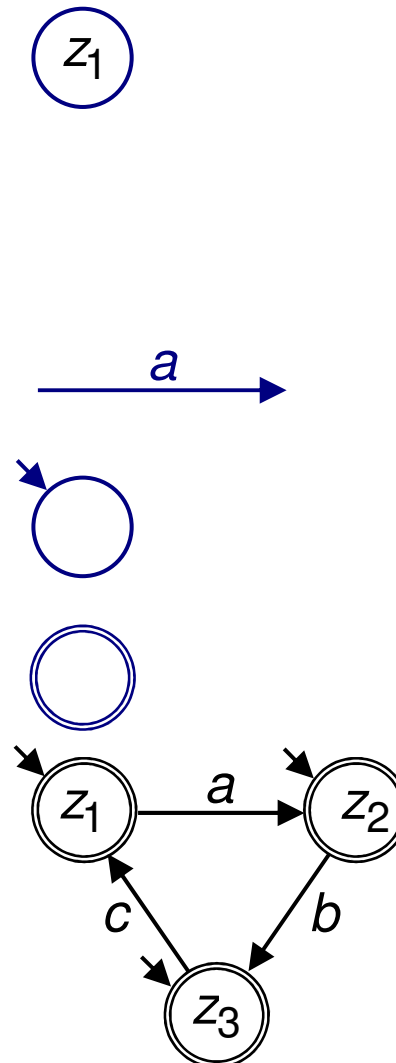


# Automaten

Ein Automat („über  $\Sigma$ “) ist ein Quintupel  $A = (Z, \Sigma, T, Z_{Anf}, Z_{Ziel})$  mit

- einer endlichen Menge  $Z$ , deren Elemente **Zustände** genannt werden;
- einer endlichen Menge  $\Sigma$  (**Alphabet**), deren Elemente **Symbole** genannt werden;
- einer dreistelligen **Transitions-** (Übergangs-) **Relation**  $T \subseteq Z \times \Sigma \times Z$ ;
- einer Menge  $Z_{Anf} \subseteq Z$ , deren Elemente **Anfangszustände** genannt werden;
- einer Menge  $Z_{Ziel} \subseteq Z$ , deren Elemente **Zielzustände** genannt werden.

- Beispiel**
- $Z = Z_{Anf} = Z_{Ziel} = \{z_1, z_2, z_3\}$
  - $\Sigma = \{a, b, c\}$
  - $T = \{(z_1, a, z_2), (z_2, b, z_3), (z_3, c, z_1)\}$

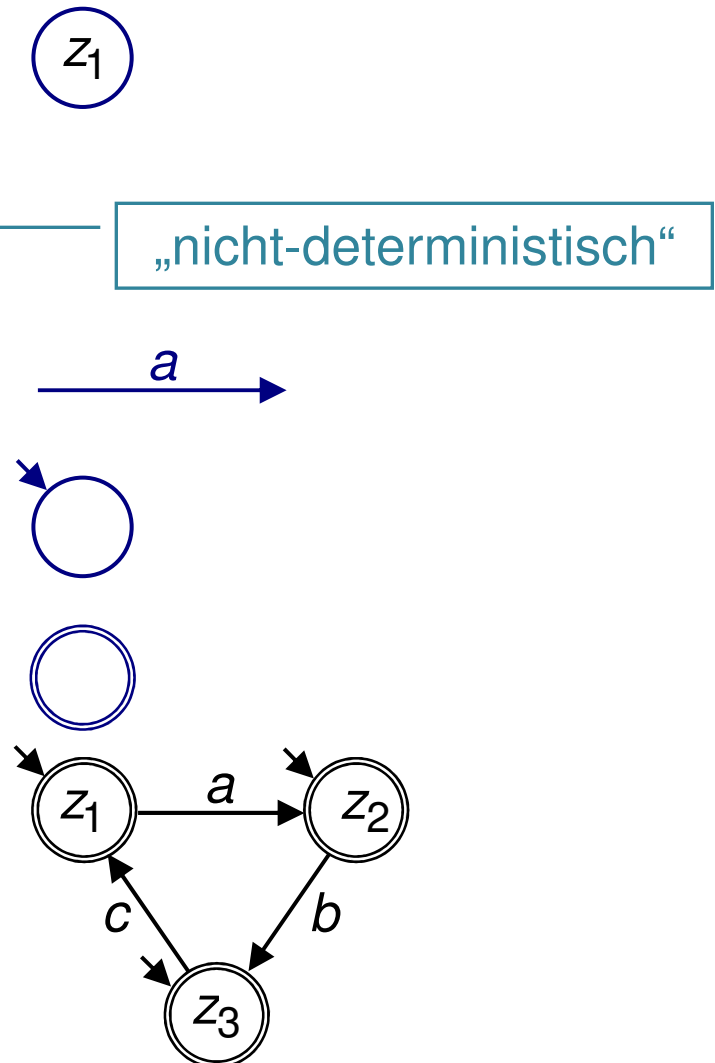


# Automaten

Ein Automat („über  $\Sigma$ “) ist ein Quintupel  $A = (Z, \Sigma, T, Z_{Anf}, Z_{Ziel})$  mit

- einer endlichen Menge  $Z$ , deren Elemente **Zustände** genannt werden;
- einer endlichen Menge  $\Sigma$  (**Alphabet**), deren Elemente **Symbole** genannt werden;
- einer dreistelligen **Transitions-** (Übergangs-) **Relation**  $T \subseteq Z \times \Sigma \times Z$ ;
- einer Menge  $Z_{Anf} \subseteq Z$ , deren Elemente **Anfangszustände** genannt werden;
- einer Menge  $Z_{Ziel} \subseteq Z$ , deren Elemente **Zielzustände** genannt werden.

- Beispiel**
- $Z = Z_{Anf} = Z_{Ziel} = \{z_1, z_2, z_3\}$
  - $\Sigma = \{a, b, c\}$
  - $T = \{(z_1, a, z_2), (z_2, b, z_3), (z_3, c, z_1)\}$

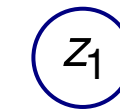


# Automaten

Ein Automat („über  $\Sigma$ “) ist ein Quintupel  $A = (Z, \Sigma, T, Z_{Anf}, Z_{Ziel})$  mit

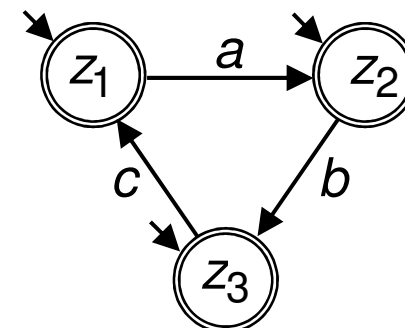
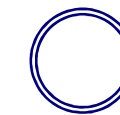
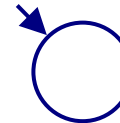
- einer endlichen Menge  $Z$ , deren Elemente **Zustände** genannt werden;
- einer endlichen Menge  $\Sigma$  (**Alphabet**), deren Elemente **Symbole** genannt werden;
- einer dreistelligen **Transitions-** (Übergangs-) **Relation**  $T \subseteq Z \times \Sigma \times Z$ ;
- einer Menge  $Z_{Anf} \subseteq Z$ , deren Elemente **Anfangszustände** genannt werden;
- einer Menge  $Z_{Ziel} \subseteq Z$ , deren Elemente **Zielzustände** genannt werden.

- Beispiel**
- $Z = Z_{Anf} = Z_{Ziel} = \{z_1, z_2, z_3\}$
  - $\Sigma = \{a, b, c\}$
  - $T = \{(z_1, a, z_2), (z_2, b, z_3), (z_3, c, z_1)\}$



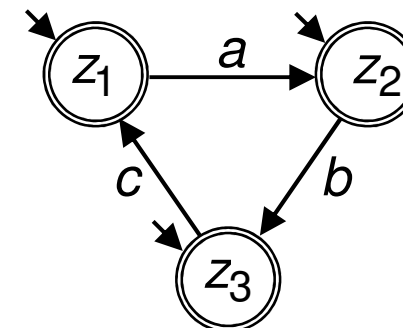
Gleich nicht mehr egal !!

„nicht-deterministisch“



## Automaten und Sprachen

- Beispiel**
- $Z = Z_{Anf} = Z_{Ziel} = \{z_1, z_2, z_3\}$
  - $\Sigma = \{a, b, c\}$
  - $T = \{(z_1, a, z_2), (z_2, b, z_3), (z_3, c, z_1)\}$



Ein Automat  $A$  definiert („akzeptiert“) eine **Sprache**  $L(A)$  (endlicher Wörter) nach dem „Prinzip der **möglichen Reisetagebücher**“:

Wir lassen uns in einem Anfangszustand absetzen, reisen entlang der Pfeile von Zustand zu Zustand und schreiben dabei die Pfeilanschriften mit. In jedem Endzustand dürfen wir aufhören, müssen aber nicht. Was wir bis dahin mitgeschrieben haben, ist ein Wort der Sprache.

– **Formale Definition?** –

**oben:**

$$\begin{aligned}
 L(A) &= \{\varepsilon, a, b, c, ab, bc, ca, abc, bca, \dots\} \\
 &= \text{Pref}(\text{Suff}((abc)^*)) \\
 &= (\varepsilon \mid c \mid bc)(abc)^* (\varepsilon \mid a \mid ab) \mid b
 \end{aligned}$$

informell

regulärer  
Ausdruck

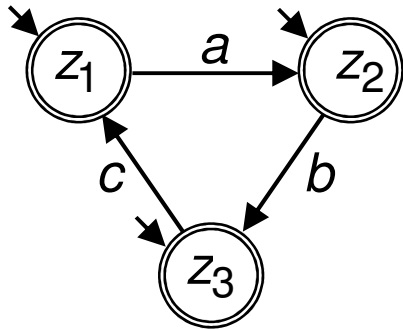


## Büchi-Automaten und $\omega$ -Sprachen

Ein Automat  $A$  definiert **auch** eine sog.  $\omega$ -**Sprache**  $L_\omega(A)$  unendlicher Folgen;  $A$  (obwohl unverändert) wird dann als **Büchi-Automat** bezeichnet:

Die Reisen werden unendlich lange, und zur  $\omega$ -Sprache gehören („vom Büchi-Automaten **akzeptiert**“ werden) alle **Folgen** („unendlichen Reisetagebücher“), bei denen **mindestens ein Zielzustand unendlich oft** besucht wurde.

– **Formale Definition?** –



Welche  $\omega$ -Sprache definiert der nebenstehende Büchi-Automat?

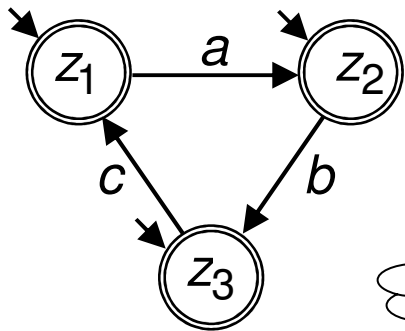
Wie kann ich ihn verändern,  
ohne seine  $\omega$ -Sprache zu verändern?

## Büchi-Automaten und $\omega$ -Sprachen

Ein Automat  $A$  definiert **auch** eine sog.  $\omega$ -**Sprache**  $L_\omega(A)$  unendlicher Folgen;  
 $A$  (obwohl unverändert) wird dann als **Büchi-Automat** bezeichnet:

Die Reisen werden unendlich lange, und zur  $\omega$ -Sprache gehören („vom Büchi-Automaten **akzeptiert**“ werden) alle **Folgen** („unendlichen Reisetagebücher“), bei denen **mindestens ein Zielzustand unendlich oft** besucht wurde.

– **Formale Definition?** –



Welche  $\omega$ -Sprache definiert der nebenstehende Büchi-Automat?

$$L_\omega(A) = (\varepsilon \mid c \mid bc)abcabcabc\dots = (\varepsilon \mid c \mid bc)(abc)^\omega$$

informell

Wie kann ich ihn verändern,  
 ohne seine  $\omega$ -Sprache zu verändern?

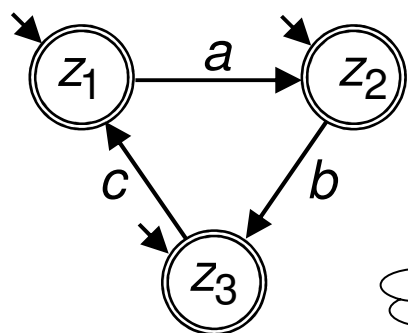
„ $\omega$ -regulärer  
 Ausdruck“

## Büchi-Automaten und $\omega$ -Sprachen

Ein Automat  $A$  definiert **auch** eine sog.  $\omega$ -**Sprache**  $L_\omega(A)$  unendlicher Folgen;  
 $A$  (obwohl unverändert) wird dann als **Büchi-Automat** bezeichnet:

Die Reisen werden unendlich lange, und zur  $\omega$ -Sprache gehören („vom Büchi-Automaten **akzeptiert**“ werden) alle **Folgen** („unendlichen Reisetagebücher“), bei denen **mindestens ein Zielzustand unendlich oft** besucht wurde.

– **Formale Definition?** –



Welche  $\omega$ -Sprache definiert der nebenstehende Büchi-Automat?

$$L_\omega(A) = (\varepsilon \mid c \mid bc)abcabcabc\dots = (\varepsilon \mid c \mid bc)(abc)^\omega$$

informell

Wie kann ich ihn verändern,  
ohne seine  $\omega$ -Sprache zu verändern?

„ $\omega$ -regulärer  
Ausdruck“

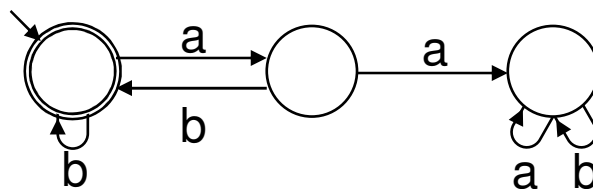
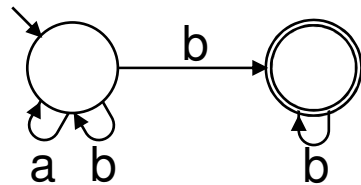
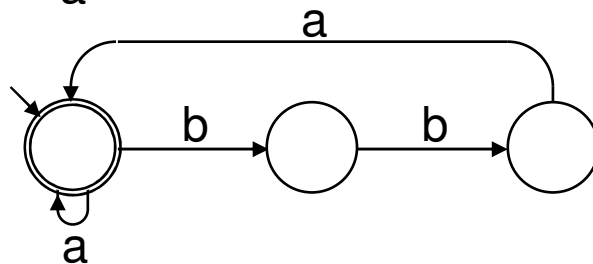
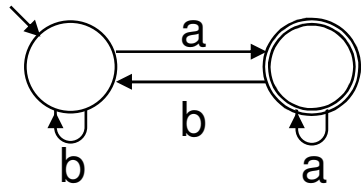
z.B. einen oder zwei Zustände aus  $Z_{Ziel}$  streichen

# Übung: Büchi-Automaten – weitere Beispiele

Alphabet = {a,b}

Ordnen Sie den Büchi-Automaten die richtigen  $\omega$ -Sprachen zu.

## Büchi-Automat



## „Büchi-akzeptierte“ $\omega$ -Sprache

unendlich viele a's drin

nur endlich viele a's drin

nie zwei a's hintereinander  
(kein ...aa...)

b's nur zu zweit hintereinander  
(kein ...aba/bbb...)

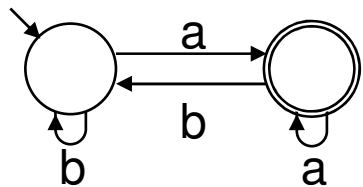
# Büchi-Automaten – weitere Beispiele

Alphabet = {a,b}

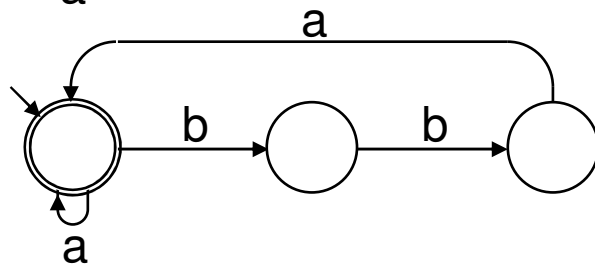
**Ordnen Sie den Büchi-Automaten die richtigen  $\omega$ -Sprachen zu.**

**Büchi-Automat**

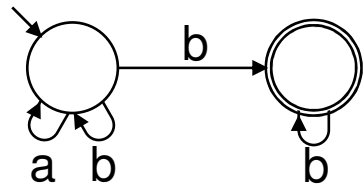
**„Büchi-akzeptierte“  $\omega$ -Sprache**



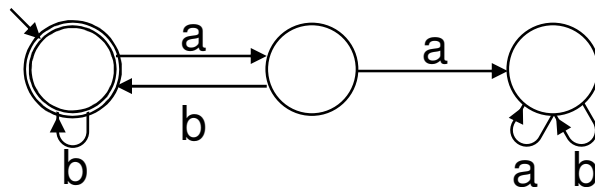
unendlich viele a's drin



nur endlich viele a's drin



nie zwei a's hintereinander  
(kein ...aa...)



b's nur zu zweit hintereinander  
(kein ...aba/bbb...)

## PLTL-Formeln, $\omega$ -Sprachen und Büchi-Automaten

Sei  $AV_\varphi :=$  Menge der in  $\varphi$  vorkommenden Aussagevariablen.

Jedes (die Formel **wahr** machende) **Modell** einer **PLTL-Formel**  $\varphi$  ist eine Folge  $\pi = (\pi_0, \pi_1, \dots)$ ,  $\pi_i \subseteq AV_\varphi \subseteq AV$ .

Wegen der Endlichkeit von  $AV_\varphi$  können wir die endliche Menge  $\Sigma := \mathbf{P}(AV_\varphi)$  als ein **Alphabet** (mit etwas ungewöhnlichen Symbolen) betrachten!

### Beispiel

$$AV_\varphi = \{A, B, C\} \rightarrow \Sigma = \{ \emptyset, \{A\}, \{B\}, \{C\}, \{A, B\}, \{A, C\}, \{B, C\}, \{A, B, C\} \}.$$

**Mod**( $\varphi$ ), die Menge aller Modelle von  $\varphi$ , ist dann eine  **$\omega$ -Sprache** über  $\Sigma$ .

### Satz: PLTL-Formel-Modelle werden von Büchi-Automaten akzeptiert.

Zu jeder PLTL-Formel  $\varphi$  über der Aussagevariablenmenge  $AV$  existiert ein Büchi-Automat  $A$  mit Alphabet  $\Sigma = \mathbf{P}(AV)$ ,  
so dass **Mod**( $\varphi$ ) = **L $_\omega$** ( $A$ )

vgl. z.B. <http://i12www.ira.uka.de/~pschmitt/FormSys/FormSys1112/skriptum.pdf>

# PLTL $\leftrightarrow$ Büchi-Automat: Beispiel

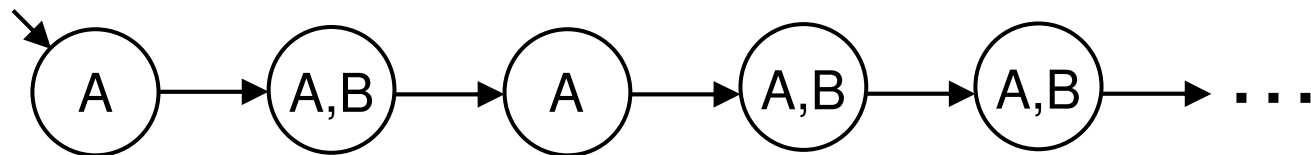
## PLTL-Formel über $\{A,B\}$ :

$A \wedge \neg B \wedge$   
 $G(\neg B \rightarrow XB) \wedge$   
 $G(B \rightarrow A) \wedge$   
 $G(B \rightarrow X$   
 $\quad ((A \wedge \neg B) \vee GB) \wedge$   
 $FGB$

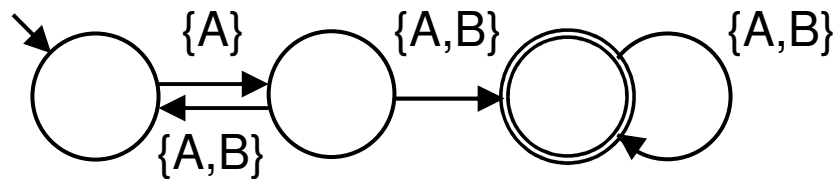
## Wirkung auf die Modelle über $\{A,B\}$ :

Die erste Situation ist  $\{A\}$  &  
 keine 2 hintereinander ohne B &  
 stets wo  $\{B,\dots\}$ , dort  $\{A,B\}$  &  
 stets folgt auf  $\{B,\dots\}$  sofort  
 $\{A\}$  oder für immer  $\{B,\dots\}$  &  
 irgendwann kommt für immer  $\{B,\dots\}$ .

Modellbeispiel:



Büchi-Automat für die Modelle:



## Anwendung: Erfüllbarkeit, Allgemeingültigkeit

### Satz (Büchi-Entscheidbarkeit)

Die Frage, ob für einen Büchi-Automaten  $A$  die Sprache der akzeptierten Wörter nicht leer ist, d.h.  $L_\omega(A) \neq \emptyset$ , ist **entscheidbar**.

Beweis siehe z.B. wie vorgehend

### Korollar (PLTL-Entscheidbarkeit)

**Erfüllbarkeit** und **Allgemeingültigkeit** jeder PLTL-Formel  $\varphi$  sind **entscheidbar**.

Beweis:

Man konstruiert die Büchi-Automaten  $A$  und  $B$  mit  $\text{Mod}(\varphi) = L_\omega(A)$  und  $\text{Mod}(\neg\varphi) = L_\omega(B)$ .

Nun ist  $\varphi$  erfüllbar  $\Leftrightarrow L_\omega(A) \neq \emptyset$  und  $\varphi$  allgemeingültig  $\Leftrightarrow L_\omega(B) = \emptyset$ .



## Erinnerung: Reguläre Ausdrücke

Die Menge der **regulären Ausdrücke**  $Reg(\Sigma)$  über einem Alphabet  $\Sigma$  ist induktiv definiert:

- $\emptyset, \varepsilon \in Reg(\Sigma)$
- $\Sigma \subseteq Reg(\Sigma)$  (Zeichen “=” Wort der Länge 1)
- $p, q \in Reg(\Sigma) \Rightarrow p^*, (p|q), (pq) \in Reg(\Sigma)$ .

Jeder reguläre Ausdruck  $reg$  definiert rekursiv eine **Sprache**  $L(reg)$ :

- $L(\emptyset) := \emptyset$
- $L(a) := \{a\}$  für alle  $a \in \Sigma$
- $L(p^*) := (L(p))^*$
- $L((p|q)) := L(p) \cup L(q)$
- $L((pq)) := \{vw \mid v \in L(p) \wedge w \in L(q)\}$

**Beispiel:**  $L(a^*bb^*(aa^*bb^*)^*) = L((a|b)^*b) =$  Wörter aus a und b mit b am Ende.

**Äußere Klammern** können ausgelassen werden,

weitere Klammern bei Einführung von **Bindungsprioritäten** (z.B.  $* > \circ > |$ ),  
noch weitere wegen **Assoziativität**.

↑  
Kleene vor Verkettung  
vor Alternative

## $\omega$ -reguläre Ausdrücke

Die Menge der  $\omega$ -regulären Ausdrücke  $\omega\text{-Reg}(\Sigma)$  über einem Alphabet  $\Sigma$  ist induktiv definiert:

- $\emptyset \in \omega\text{-Reg}(\Sigma)$
- $p \in \text{Reg}(\Sigma) \wedge \varepsilon \notin L(p) \Rightarrow p^\omega \in \omega\text{-Reg}(\Sigma)$
- $p, q \in \omega\text{-Reg}(\Sigma) \Rightarrow (p+q) \in \omega\text{-Reg}(\Sigma)$
- $p \in \text{Reg}(\Sigma) \wedge q \in \omega\text{-Reg}(\Sigma) \Rightarrow (pq) \in \omega\text{-Reg}(\Sigma)$

Jeder  $\omega$ -reguläre Ausdruck  $q$  definiert rekursiv eine **Sprache**  $L^\omega(q)$  **unendlicher Wörter**:

- $L^\omega(\emptyset) := \emptyset$
- $L^\omega(p^\omega) := \{v_1v_2 \cdots \mid \forall i \geq 1 : v_i \in L(p)\}$
- $L^\omega((p+q)) := L^\omega(p) \cup L^\omega(q)$
- $L^\omega((pq)) := \{vw \mid v \in L(p) \wedge w \in L^\omega(q)\}$

Büchi-Automaten und  $\omega$ -reguläre Ausdrücke „definieren dieselben Sprachen über  $\Sigma = \mathbf{P}(AV)$ ,“ und daher sind auch PLTL-Formel-Modellmengen  $\omega$ -regulär darstellbar.

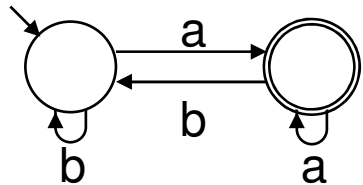
# Büchi-Automaten – weitere Beispiele

Alphabet = {a,b}

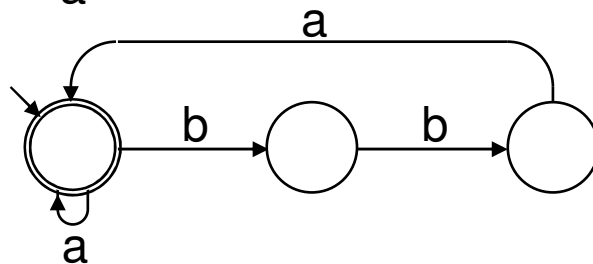
## Büchi-Automaten – $\omega$ -Sprachen – $\omega$ -reguläre Ausdrücke

### Büchi-Automat

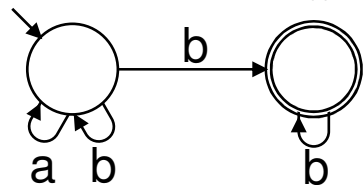
### „Büchi-erkennbare“ $\omega$ -Sprache



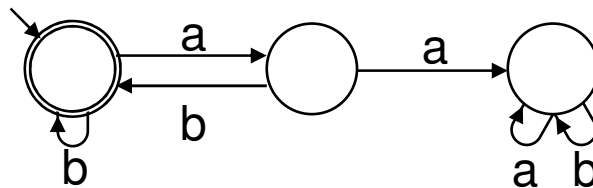
unendlich viele a's drin



nur endlich viele a's drin



nie zwei a's hintereinander  
(kein ...aa...)



b's nur zu zweit hintereinander  
(kein ...aba/bbb...)

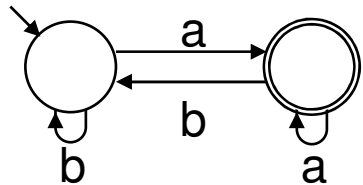
# Büchi-Automaten – weitere Beispiele

Alphabet = {a,b}

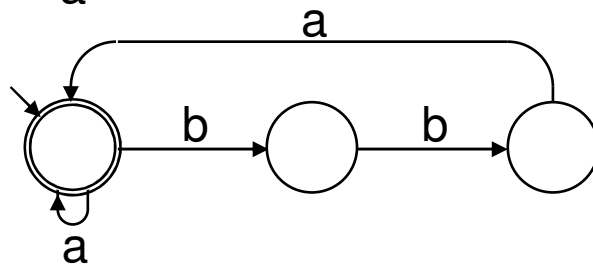
## Büchi-Automaten – $\omega$ -Sprachen – $\omega$ -reguläre Ausdrücke

### Büchi-Automat

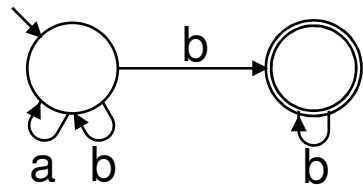
### „Büchi-erkennbare“ $\omega$ -Sprache



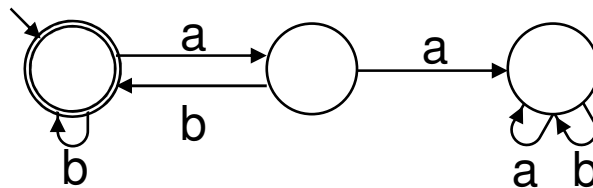
unendlich viele a's drin  
 $(b^*a)^\omega$



nur endlich viele a's drin  
 $(b^*a)^*b^\omega, (a+b)^*b^\omega$



nie zwei a's hintereinander  
(kein ...aa...)  
 $(b^*ab)^*(b^\omega | (b^*ab)^\omega), (a+(\emptyset)^*)(b+ba)^\omega$



b's nur zu zweit hintereinander  
(kein ...aba/bbb...)  
 $(a+bba)^\omega$

## PLTL mit einelementigen Belegungen

Es gibt Anwendungsbereiche, bei denen

**jede Situation mit genau einer Aussagevariablen belegt** ist.

Mit  $AV = \{A_1, \dots, A_n\}$  entspräche das dem **Axiom „ $\Box \text{XOR}(A_1, \dots, A_n)$ “**, d.h.

$$\Box[(A_1 \vee \dots \vee A_n) \wedge (\neg(A_1 \wedge A_2)) \wedge (\neg(A_1 \wedge A_3)) \wedge \dots \wedge (\neg(A_{n-1} \wedge A_n))]$$

Man beschreibt oft Systeme mittels möglicher **Aktionen**  $Act = \{a_1, \dots, a_n\}$ , die **sequentiell beobachtet** werden, z.B. die

Systembeobachtung = Aktionsfolge  $a_1 a_2 a_3 a_1 \dots$

$A_j \cong$  „ $a_j$  ist als letztes geschehen“ (anfangs  $nil \cong$  noch keine Aktion)

→ in jeder Situation ist genau eine Aussagevariable wahr, z.B.

$nil A_1 A_2 A_3 A_1 \dots$  für  $a_1 a_2 a_3 a_1 \dots$

Dann brauchen wir auch keine Potenzmenge mehr. 😊

# Büchi-Automaten – weitere Beispiele

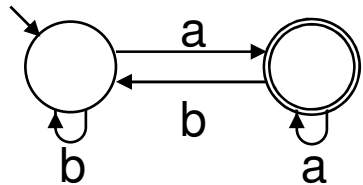
Alphabet = {a,b}

& „einelementige“  
PLT-Formeln?

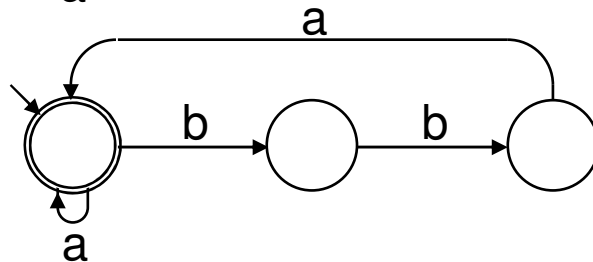
## Büchi-Automaten – $\omega$ -Sprachen – $\omega$ -reguläre Ausdrücke

### Büchi-Automat

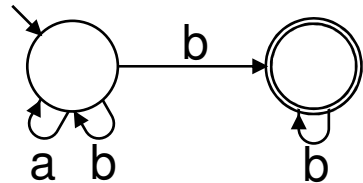
### „Büchi-erkennbare“ $\omega$ -Sprache



unendlich viele a's drin  
 $(b^*a)^\omega$

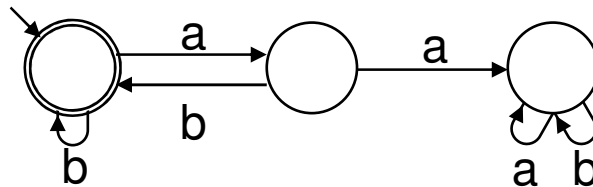


nur endlich viele a's drin  
 $(b^*a)^*b^\omega, (a+b)^*b^\omega$



nie zwei a's hintereinander  
(kein ...aa...)

$(b^*ab)^*(b^\omega | (b^*ab)^\omega), (a+(\emptyset)^*)(b+ba)^\omega$



b's nur zu zweit hintereinander  
(kein ...aba/bbb...)

$(a|bba)^\omega$

# Büchi-Automaten – weitere Beispiele

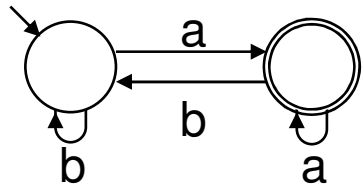
Alphabet = {a,b}

& „einelementige“  
PLT-Formeln

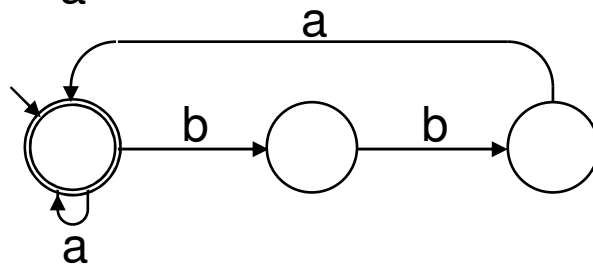
## Büchi-Automaten – $\omega$ -Sprachen – $\omega$ -reguläre Ausdrücke

### Büchi-Automat

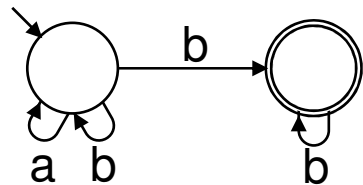
### „Büchi-erkennbare“ $\omega$ -Sprache



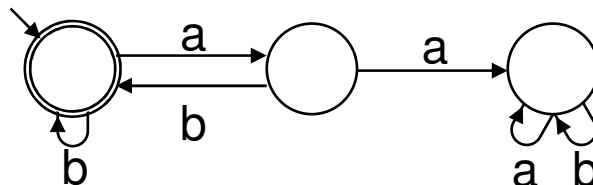
unendlich viele a's drin  
 $GFa, \neg FGb$   $(b^*a)^\omega$



nur endlich viele a's drin  
 $\neg GFa, FGb$   $(b^*a)^*b^\omega, (a+b)^*b^\omega$



nie zwei a's hintereinander  
 $G(a \rightarrow \neg Xa), \neg F(a+Xa)$  (kein ...aa...)  
 $(b^*ab)^*(b^\omega | (b^*ab)^\omega), (a+(\emptyset)^*)(b+ba)^\omega$



b's nur zu zweit hintereinander  
(kein ...aba/bbb...)

$\neg F(a \wedge Xb \wedge XXa) \wedge \neg F(b \wedge Xb \wedge XXb)$   $(a|bba)^\omega$

Ü43

## PLTL-Kritik: Falsifizierbarkeitsproblem

Soll man **Systemeigenschaften spezifizieren**, deren **Verletzung nie festzustellen** ist - weder direkt noch indirekt? (→ K. Popper)

**Beispiel:** Black Box, zeigt ab jetzt jede Sekunde eine Zahl: 0 oder 1.

**Beobachtbar:** (beliebig lange aber endliche) **Anfangsstücke!**

Wunscheigenschaft: **abwechs. 0 und 1!** PLTL:  $\square[(0 \rightarrow X1) \wedge (1 \rightarrow X0)]$   
 Beobachtung dass **einwandfrei:** **unmöglich** („meta-😊“ erst im  $\infty$ )  
 Beobachtung dass **fehlerhaft:** **möglich** z.B. 00 😞,  
 aber **zeitlich nicht einzugrenzen:** 1010101010101010101010101 😐,

Wunscheigenschaft: **irgendwann 1!** PLTL:  $\diamond 1$   
 Beobachtung dass **einwandfrei:** **möglich** z.B. 00001 😊,  
 aber **zeitlich nicht einzugrenzen:** 000000000000000000000000 😐,  
 Beobachtung dass **fehlerhaft:** **unmöglich** („meta-😞“ erst im  $\infty$ ),

→ <http://www.bernd-baumgarten.de/Dru/PostDruA.pdf>, S.1-11