

## 2. Übungsblatt

### 1. Aufgabe

Zeigen Sie, dass die folgenden Mengen nicht abzählbar sind:

- die Potenzmenge  $2^{\mathbb{N}}$  der natürlichen Zahlen  
(Mengen als 0-1-Ketten codieren und Cantors Diagonalverfahren verwenden!),
- die Menge  $M$  aller Sprachen über dem Alphabet  $\{a\}$   
(bijektive Abbildung(en) verwenden!).

### 2. Aufgabe

Angenommen, Sie verfügen über einen Algorithmus  $A_1$ , der die Anzahl unterschiedlicher natürlicher Zahlen in einer beliebigen endlichen Folge solcher Zahlen ermittelt, so dass z.B.

$$A_1(1, 22, 333, 1, 333, 22) = 3$$

berechnet wird. Sie müssen nicht wissen, wie  $A_1$  im Inneren funktioniert.

Sei  $ABC$  das 26-buchstabile Alphabet  $\{A, B, \dots, Z\}$ . Verwenden Sie nun  $A_1$ , um einen Algorithmus  $A_2$  zu konstruieren, der die Anzahl unterschiedlicher Wörter über  $ABC$  in einer beliebigen endlichen Folge solcher Wörter ermittelt, z.B.

$$A_2(\text{WIE, MACHT, MAN, DAS, KEINE, AHNUNG, WIE, DAS, GEHT}) = 7.$$

Tipp: Verwenden Sie den sogenannten Fundamentalsatz der Arithmetik und reduzieren Sie  $A_2$  auf  $A_1$  mittels einer Umformung  $A_3$ , die z.B. errechnet:

$$A_3(AB, BAD) = (2^1 \cdot 3^2, 2^2 \cdot 3^1 \cdot 5^4) = (18, 7500)$$

Beschreiben Sie  $A_3$  in natürlicher oder Pseudoprogrammiersprache.

### 3. Aufgabe

Es seien  $\Sigma = \{a, b\}$  und  $L_1, L_2 \subseteq \Sigma^*$  die wie folgt definierten Sprachen:

- $L_1 = \{w \in \Sigma^* \mid w \text{ enthält genau ein } a \text{ und genau ein } b\}$ ,
- $L_2 = \{w \in \Sigma^* \mid w \text{ enthält mindestens ein } a \text{ und mindestens ein } b\}$ .
- $L_3 = \{w \in \Sigma^* \mid w \text{ enthält mindestens ein } a \text{ und höchstens ein } b\}$ .

Geben Sie endliche Automaten  $A_1, A_2$  und  $A_3$  mit  $L(A_i) = L_i$  an.

### 4. Aufgabe

Es sei  $\Sigma = \{0,1\}$ . Ferner seien die Sprachen  $L_1, L_2 \subseteq \Sigma^*$  wie folgt definiert:

- $L_1 = \{w \in \Sigma^* \mid w \text{ enthält das Teilwort } 101\}$ ,
- $L_2 = \{w \in \Sigma^* \mid w \text{ hat das Präfix } 10 \text{ und das Suffix } 01\}$ .

Geben Sie endliche Automaten  $A_1$  und  $A_2$  mit  $L(A_1) = L_1$  und  $L(A_2) = L_2$  an.

Hinweise: Wie lautet das kürzeste Wort der Sprache  $L_2$ ?

## 5. Aufgabe

Es sei  $\Sigma = \{0,1\}$ . Für jedes Wort  $w \in \Sigma^*$  bezeichne  $\text{nat}(w)$  die natürliche Zahl, deren Binär-  
darstellung bis auf führende Nullen mit  $w$  übereinstimmt – z.B.  $\text{nat}(11) = \text{nat}(0011) = 3$ ,  
wobei  $\text{nat}(\varepsilon) = \text{nat}(0) = 0$ .

Geben Sie einen endlichen Automaten  $A$  an, für den  $L(A)$  genau alle Zeichenketten  $w$  über  
dem Alphabet  $\Sigma$  enthält, bei denen  $\text{nat}(w)$  eine durch 6 teilbare Zahl ist.

Tipp: Betrachten Sie die Wirkung auf den Wert einer Binärzahl, wenn man an sie 0 oder 1 an-  
hängt, und denken Sie an Restklassen bei Division durch 6, d.h. die Menge der Zahlen mit  
Rest 0, 1, ..., 5.

## 6. Aufgabe

Es sei  $A$  der unten dargestellte endliche Automat. Bestimmen Sie die Mengen  $K_A(z_0)$ ,  
 $K_A(z_1)$ ,  $K_A(z_2)$ ,  $K_A(z_3)$  und  $K_A(z_4)$ .

Tipp: ... am besten in genau dieser Reihenfolge.

